

Istituto Comprensivo Statale "Satta" - Carbonia

Classe 1<sup>a</sup> Serbariu

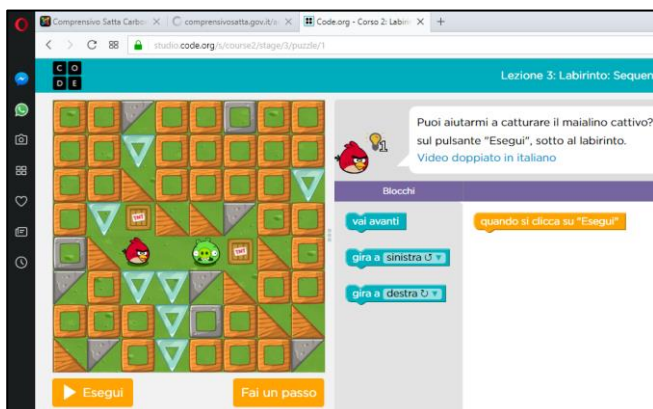
Docente: Patrizia Pacini

## Progetto di Coding e Robotica.

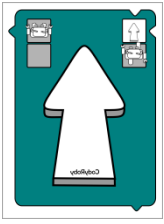
L'obiettivo principale del Progetto sarà offrire percorsi didattici differenti, con modalità che valorizzino le capacità individuali, che stimolino la curiosità e che siano occasione di elaborazione personale, di collaborazione e di confronto tra pari in contesti stimolanti e anche divertenti.

Si parla comunemente di giovani come **nativi digitali**, poiché usufruiscono apparentemente con scioltezza delle tecnologie digitali. Sanno, infatti, inviare SMS, giocare online, navigare in Internet ovvero sono solo semplici fruitori, sanno "leggere" le tecnologie, ma non le sanno "scrivere". Per questo motivo diventa importante insegnare le basi della programmazione con il computer in maniera divertente e creativa, in modo da accrescere una maggiore coscienza e consapevolezza riguardo le tecnologie digitali.

Il primo approccio al coding prenderà spunto dal Progetto Programma il Futuro, con la partecipazione alla settimana dal 4 al 10 dicembre 2017 durante la quale si celebra a livello mondiale l'**Ora del Codice**. Inoltre saranno utilizzate altre la piattaforme gratuite permettano agli studenti di avvicinarsi alla programmazione attraverso l'attività scolastica.



Le attività saranno svolte anche nella versione unplugged.



La robotica è altresì uno strumento straordinario per motivare ed incentivare gli apprendimenti, che consente di padroneggiare un linguaggio di programmazione convinti che si tratti solo di regole per giocare.



### **Finalità del progetto**

- consentire al bambino di avvicinarsi con il gioco al mondo del coding e della robotica;
- sviluppare processi di apprendimento personalizzati;
- favorire un apprendimento multidisciplinare;
- promuovere processi che consentano agli alunni di diventare costruttori del proprio sapere;
- avviare gli alunni allo sviluppo del pensiero computazionale